



Spillevejledning

Dykker Spil

14-18 lykkespil. Terningværdien på hjul 1 bruges til at flytte lyset. Hvis der holdes på hjul 1, kan lyset ikke flyttes. Med holdknapperne vælges hvilken række lyset skal flyttes i. En Seks'er giver desuden +1 lykkespil. Det gælder om at tænde så mange lodrette søjler og vandrette rækker som muligt. 1,2 eller 3 vandrette rækker giver gevinst som angivet på glasset. For hver lodret søjle der tændes gives 20 i gevinst og der tændes lys i stjernefeltet ovenover. Stjernegevinsten udløses når sidste felt i den midterste søjle tændes. D.v.s. at det gælder om at få tændt så mange søjler som muligt, inden den midterste søjle tændes. Denne gevinst kan kun opnås 1 gang for hver Dykker Spil.

Ved 3 liniespil vælger man først med holdknapperne hvilken linie på hjul 1 der skal bruges, derefter vælger man hvilken række lyset skal flyttes i.

Marine Spil

6-10 Lykkespil. I højre søjle stepper Terning 5 og 6 lyset én op og Terning 6 giver +1 lykkespil. I Nederste og Øverste Flash giver Skive gevinst. Når første felt vindes, vælger man om man vil fortsætte opad eller fortsætte i Nederste Flash. Ved felt nr. 5 får man +3-7 lykkespil. Herefter vælger man, om man vil fortsætte opad eller fortsætte i Øverste Flash.

Sonar Spil

16-22 Lykkespil. Terning 6 giver +1 lykkespil. Tallene på hjul 2 og 3 tænder lys i Tavlen. Under 3 liniespil tændes dog kun lys i henhold til kombinationerne på de enkelte linier.

Torpedo Spil

Flash + 5 lykkespil. Torpedo Spil gemmes ikke, men udføres, når det vindes. Atom symbolet giver gevinst, hver 5. gang Torpedo spil starter er det radar skærmen der giver gevinst. Vindes et Torpedo Spil mens Torpedo Spil er igang, gemmes spillet.

Appelsin - Bar

Udløser et flash. Vindes "STOP LYS" skal man trykke på hold 1 for at stoppe lyset.

Jackpot Chance

Et flash i de tilhørende felter.

Jackpot Spil

Bar på centerlinien giver gevinst. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst. Vindes Jackpot Spil mens 3 liniespil er i gang holder 3 liniespil pause indtil Jackpot Spil er slut. Ved start adderes Jackpot pulje til antal jackpot spil dog max 60 jackpot spil. En evt. rest bliver stående i Jackpot Puljen. Under Jackpot Spil gemmes alle andre spil og flash.

Super Nudge

Super Nudge tavlen er gældende. Der kan max gemmes 10 Super Nudge. Autonudge vil forsøge at vinde 10 Jackpot Spil eller Jackpot Chancen eller bruge max 2 Super Nudge på Hestesko, max 3 på Kløver og max 4 på Melon, Ubåd, Redningskrans og Torpedo.

3 linie Spil

3 gevinstlinier. Mens Jackpot Spil er i gang sættes 3 liniespil på pause. Max 99.

Bonus, Ekstra, Super

Et flash i de tilhørende felter.