



Spillevejledning

Måne Spil

Summen af terninger på hjulene flytter lyset på tavlerne. Terning på holdt hjul tæller ikke. Når et felt er vundet, blankes feltet. Lys Nudge kan bruges, når der ikke er gevinst. Lys Nudge og opsparinger gemmes fra spil til spil.

Tavle 1: 10-15 spil. 3 gule rummænd giver skift til tavle 2.

Tavle 2: 10-15 spil. Den grønne mand på hjul 3 giver 10 + et felt på 1200, som skal indsættes på et valgfrit blankt felt på tavle 2 i rest antal spil. vindes de 1200 sættes den grønne mand ind på hjul 3 igen. Under liniespil vælges der gevinstlinie, og det felt man kan nå markeres. Tryk OK for at acceptere dit valg af gevinst linie. Trykkes Auto vises valgt linie og hvilket felt, der kan opnås. Der kan vælges en ny gevinstlinie, indtil der trykkes OK.

Venus Spil

Symbolerne fra hjulene indsættes på tavlen. 3 ens på stribe lodret, vandret og diagonalt giver gevinst. Hjulet med mønter: Får man mønter på dette hjul, tænder feltet "Slet de sidste 3 symboler + hold", og man har nu mulighed for at slette de sidste tre symboler, når man ønsker det, dog ikke i et spil med gevinst. Hvis funktionen ikke bruges i spillet, gemmes det til næste spil. Mens man har mulighed for at bruge dette, er hjulet inaktiv (kører ikke). Når funktionen er brugt, kører hjulet igen, og man har mulighed for at vinde det igen. Hjulet kører sammen med hovedhjulene. Hjulet har altid kun en gevinstlinie. Hjul, med Appelsin - Hestesko: Hvis man får et Venus Spil, som ikke giver gevinst, får man et træk på dette hjul der stopper på et symbol. Dette symbol kan valgfrit indsættes på tavlen. Hvis dette giver en eller flere gevinster udbetales disse. Hjulet har altid kun en gevinstlinie. Under liniespil vælges gevinstlinie, og symbolerne indsættes. Tryk OK for at acceptere gevinst linie eller vælg en ny, hver gang en linie vælges vises symbolerne på spillepladen. Trykkes Auto vælger automaten en gevinst linie. Der kan vælges en ny gevinstlinie, indtil der trykkes OK.

Stjerne Bingo

11-16 spil. Sol på hjul 1 og 3 giver +1 lykkespil. Tal fra talhjulene markerer felterne på bingo pladerne med en stjerne. Ud over tal er der også to symboler på hjulene et PILOP symbol og et F symbol. PILOP symbolet giver ret til at placere en stjerne på et valgfrit felt i den ovenstående søjle. Er alle felter fyldt kan man ikke vælge noget.

F Symbolet giver ret til at placere en stjerne på et valgfrit felt på alle fire tavler. 5 stjerner på stribe giver et lys i opsparingsrækken for den pågældende tavle. Når det sidste felt udfyldes får man et flash. Der gives gevinst på Tavle Midt (de midterste 9 felter), tavle Ramme (de 16 yderste felter) og Fuld Tavle. Under liniespil giver Sol +1 lykkespil for hver aktiv gevinstlinie.

Jackpot Spil (BAR giver gevinst)

BAR på centerlinien giver gevinst. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst. Vindes Jackpot Spil mens Liniespil er i gang, holder Liniespil pause indtil Jackpot Spil er slut. Indtil total antal vundne Jackpot Spil er 60, kan man vinde ekstra Jackpot Spil med 7'erne. Alle gevinster gemmes mens Jackpot Spil er i gang. Max 60.

Jackpot Spil (Pistol giver gevinst)

Pistol på centerlinien giver gevinst. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst. Vindes Jackpot Spil mens Liniespil er i gang, holder Liniespil pause indtil Jackpot Spil er slut. Indtil total antal vundne Jackpot Spil er 40, kan man vinde ekstra Jackpot Spil med 7'erne. Alle gevinster gemmes mens Jackpot Spil er i gang. Max 40.

Super Spil

20 spil. Alien giver gevinst. Nedtælling af spil starter efter første gevinst. Når Super Spil er slut, spilles på skift Any Bar=400 Spil og Alien=400 Spil. Hvis der vindes Valgfrit Jackpot spil, vælges typen af Jackpot Spillet. Herefter flashes i de tilhørende felter. Typen af Jackpot Spil er hermed valgt for resten af Super Spillet. Teksten i feltet skifter herefter så man næste gang vinder rest op til max antal Jackpot Spil af den valgte type. Når man så har vundet max antal jackpot spil, er feltet ikke længere med i flashet. Under liniespil holder liniespil pause ved Any Bar=400. Ved Alien = 400 gives gevinst for Alien på alle aktive gevinst linier.

Alien Attack

12-16 spil. Alien giver gevinst. Nedtælling af spil starter efter første gevinst. I sidste felt giver Any Bar gevinst. Under liniespil gives en gevinst for hver linie med Pokal. Liniespil sættes på pause ved Any Bar=1200.

Nudge Spil

Vælg en meteor der sprænges, og gevinsten afsløres. Vælg så om du vil prøve igen eller tage din gevinst. Du har 3 forsøg.

Nudge

Brug Nudge til at steppe frem til 3 ens på hjulene eller Gem Nudge, ved at trykke ok/start. Under Nudge kan du altid starte forfra, tryk blot på Forfra knappen. Nudger du et hjul tilbage, til hvor det kom fra, får du din/dine Nudge tilbage. Autonudge virker kun, når du ikke selv har flyttet på hjulene.

BAR Flash

Et flash i de tilhørende felter. Vindes 5-10 Jackpot Spil får man lov til at vælge mellem BAR og Pistol giver gevinst. Herefter flashes mellem 5-10 Jackpot Spil, og det valgte Jackpot Spil startes.

Fortsættes på næste side...



3/5 liniespil 5-15 spil og 20-40 spil

Først flashes mellem antal liniespil. Dernæst vælg et felt og vind 3 eller 5 linier. Liniespil holder pause, mens Jackpot Spil og Any Bar spil (i Super Spil og Alien Attack) er i gang.

3 liniespil: Gevinst på linie 1,2 og 3, Hvis man vinder 3 linier mens 3 liniespil er i gang fortsættes og det vundne antal adderes. **5 liniespil:** Gevinst på alle 5 linier. Hvis man vinder 5 linier mens 5 liniespil er i gang fortsættes og det vundne antal adderes. Hvis man vinder 5 linier mens 3 liniespil er i gang får man 5 linier i alle resterende spil og det vundne antal adderes. Hvis man vinder 3 linier mens 5 liniespil er i gang, forsætter 5 liniespil og det vundne antal adderes.

Planet Spil

Planeter fra de øverste hjul indsættes på spillepladen. 3-4-5 ens på stribe lodret, vandret og diagonalt giver gevinst. Under 3/5 liniespil vælges gevinstlinie på de øverste hjul, og symbolerne indsættes. Tryk på OK for at acceptere din gevinst linie eller tryk på Auto for at lade automaten vælge linie. Når man trykker på en linie eller Auto vises den valgte linie og symbolerne indsættes på spillepladen. Der kan vælges en ny gevinstlinie, indtil der trykkes OK.

Chancen

Et flash i de tilhørende felter. Chancen gemmes ikke men udføres, når det vindes. Udføres også mens andre spil er i gang. Chancen gemmes dog under Jackpot Spil.

UFO = Chancen

3 spil. UFO giver Chancen. UFO = Chancen gemmes ikke men udføres, når det vindes. Udføres også mens andre spil er i gang. UFO = Chancen gemmes dog under Jackpot Spil.

Extra Chance

Et flash i de tilhørende felter. Extra Chance gemmes ikke men udføres, når det vindes. Udføres også mens andre spil er i gang. Extra Chance gemmes dog ved Jackpot Spil.

Raket = Extra Chance

5 spil. Raket giver Extra Chance. Raket = Extra Chance gemmes ikke men udføres, når det vindes. Udføres også mens andre spil er i gang. Raket = Extra Chance gemmes dog ved Jackpot Spil.

Rocket Race

Spillet starter med en spilleplade fyldt med gevinster. De fjernes én efter én og den sidste der er tilbage, er den gevinst man har vundet.

Galaxy

Spillet starter med en spilleplade fyldt med gevinster. De fjernes én efter én og den sidste der er tilbage, er den gevinst man har vundet.

Appelsin - Blomme - Klokke opsparing

Hver 6. gang man får 3 x Appelsin, Blomme eller Klokke, vindes et flash i Chancen herefter startes "UFO giver Chancen i 3 spil".

Topspil

Vindes i Wheel Flash. Feltet Bonus udskiftes med Topspil.

Valgfrit Spil

Valg mellem Måne Spil, Venus Spil og Stjerne Bingo.

Spil ???

Et flash mellem Måne Spil, Venus Spil og Stjerne Bingo.

Bonus, Ekstra, Super

Et flash i de tilhørende felter.

Spil eller 20

Tryk på rumskibet for at udløse din gevinst.

Wheel Flash

Et flash i de tilhørende felter.

Syv'er Flash

Et flash i de tilhørende felter.

