



## Spillevejledning

### Football

10-15 lykkespil. Formålet med spillet er at score i den ene eller anden ende af Football banen, bolden bliver flyttet af pilene på featurehjulet, dette hjul giver altid gevinst på centerlinien. Spiller-symbolet på featurehjulet flytter hjelmen til opsparingen eller giver gevinst hvis hjelmen er fjernet. Ved start udføres Kickoff, hvor et af de fire midterste felter vælges som start felt. Når man rammer et af Mål-felterne får man et Mål Flash, og der udføres et Kickoff. Rammes Målfeltet med en pil, der samtidig udløser Field Goal forsøg, udføres Mål Flash og Kickoff, hvorefter man får Field Goal forsøg. **Field Goal:** 3 ens pile i træk giver Field Goal forsøg. Field Goal fortages altid i den retning pilene der udløste Field Goal peger. Ved Field Goal forsøg slår man én gang med en terning. Hvis antallet af felter til mål er mindre end eller lig med slaget, rykkes frem til mål. En sekser rykker altid frem til mål. Hvis man ikke kan nå frem til Mål, bliver man stående. En nitte på featurehjulet nulstiller ikke opsparingen til Field Goal. Spiller symbolet på feature hjulet nulstiller opsparingen. Hvis der vindes Valgfrit Jackpot Spil, vælges typen af Jackpot Spillet. Herefter flashes i de tilhørende felter. Typen af Jackpot Spil er hermed valgt for resten af spillet. Teksten i feltet skifter herefter, så man næste gang vinder rest op til max. antal Jackpot Spil af den valgte type. Når man har vundet max. antal jackpot spil, er feltet ikke længere med i Mål Flash. DAE symbolet på hjul 1 og 3 giver +1 lykkespil. **Liniespil:** DAE symbolet giver +1 lykkespil på alle aktive gevinst linier.

### RallyWorld

10-15 lykkespil. Formålet med spillet er at komme forbi så mange checkpoints som muligt. Når et checkpoint er passeret, kan man ikke komme længere tilbage end det sidste checkpoint, man har passeret. Bil på Featurehjulet giver den gevinst, som pilen peger på. Gamblekort på Featurehjulet starter HIGH/LOW, hvor man vælger, om man vil gamble på, at det næste kort bliver større eller mindre end det aktuelle kort. Hver gang man gambler rigtigt flyttes pilen et felt op. Når man taber gamblingen flyttes pilen ned til nærmeste checkpoint. Der kan gambles indtil man vælger at stoppe, eller indtil man taber. Når man til Finish, stopper gambling, og man får et flash. I rest antal spil, giver en Bil på featurehjulet en flashgevinst. Dette hjul giver altid gevinst på centerlinien. Dæk på hjul 1 og 3 giver +1 lykkespil. **Liniespil:** Dæk på hjul 1 og 3 giver +1 lykkespil på alle aktive gevinst linier.

### Svømme Spil

Ved start vælges Flash Spil eller Fuld Stop Spil. **Flash Spil:** 10 lykkespil. Medalje på hjul 3 giver gevinst. **Fuld Stop:** Ved start er der Dollar på hjul 1 og 3, og der spilles indtil man får Dollar. Herefter skal man vælge retning. Efter valg af retning indsættes Stop symboler på hjul 3, og der spilles indtil man får et Stop symbol, eller man når i top. Får man Dollar og Stop samtidig udføres Dollar før Stop. Holdes der på hjul 1 eller 3 tæller Dollar og Stop symbolerne ikke. **Hyper Chance og Mega Chance:** Et flash. Hvis der stoppes på et felt med åben port vindes Hyper Spil eller Mega Spil. **Hyper Spil:** 8-12 lykkespil. Medalje giver gevinst. Hvis der vindes Valgfrit Jackpot spil, vælges typen af Jackpot Spillet. Herefter flashes i de tilhørende felter. Typen af Jackpot Spil er hermed valgt for resten af spillet. Teksten i feltet skifter herefter, så man næste gang vinder rest op til max. antal Jackpot Spil af den valgte type. Når man har vundet max. antal jackpot spil, er feltet ikke længere med i Hyper Spil. **Mega Spil:** 8-12 lykkespil. Medalje giver gevinst. **Porte:** Hvis man vinder et felt med A1, A2 eller A3 kan man frit anbringe det vundne felt på en af portene i Hyper Chance. Hvis man vinder et felt med B1, B2 eller B3 kan man frit anbringe det vundne felt på en af portene i Mega Chance. **Liniespil:** Medaljer, Dollar og Stop symbol tæller på alle aktive gevinst linier.

### Jackpot Spil (Bar giver gevinst)

**BAR** på centerlinien giver gevinst. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst. Vindes Jackpot Spil mens Liniespil er i gang, holder Liniespil pause indtil Jackpot Spil er slut. Indtil total antal vundne Jackpot spil er 60, kan man vinde ekstra Jackpot Spil med 7'erne. Alle gevinster gemmes mens Jackpot Spil er i gang. Max 60.

### Jackpot Spil (Rat giver gevinst)

**Rat** på centerlinien giver gevinst. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst. Vindes Jackpot Spil mens Liniespil er i gang, holder Liniespil pause indtil Jackpot Spil er slut. Indtil total antal vundne Jackpot spil er 40, kan man vinde ekstra Jackpot Spil med 7'erne. Alle gevinster gemmes mens Jackpot Spil er i gang. Max 40.

### Super Spil

20 lykkespil. Spejlkugle giver gevinst. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst. Når Super Spil er slut, spilles på skift Any Bar = 400 Spil og Spejlkugle = 400 Spil. Hvis der vindes Valgfrit Jackpot spil, vælges typen af Jackpot Spillet. Herefter flashes i de tilhørende felter. Typen af Jackpot Spil er hermed valgt for resten af Super Spillet. Teksten i feltet skifter herefter så man næste gang vinder rest op til max antal Jackpot Spil af den valgte type. Når man har vundet max antal jackpot spil, er feltet ikke længere med i flashet. **Liniespil:** Under liniespil holder liniespil pause ved Any Bar = 400. Ved Spejlkugle = 400 gives gevinst for Spejlkugle på alle aktive gevinst linier.

### 5 På Stribe

Symboler fra de øverste hjul indsættes på spillepladen. 3-4-5 ens på stribe lodret, vandret og diagonalt giver gevinst. **Liniespil:** Under liniespil vælges gevinstlinie på de øverste hjul, og symbolerne indsættes. OK kan først vælges efter tryk på en linie eller Autovalg. Trykkes Autovalg vises valgt linie og symbolerne indsættes. Der kan vælges en ny gevinstlinie, indtil der trykkes på OK.

### Nudge Spil

Poolspil med 16 baller. Man får lov til at skyde på op til 3 baller. Sidste stød gælder. Efter hvert forsøg overstreges det vundne.

### Nudge

Brug Nudge til at steppe frem til 3 ens på hjulene eller Gem Nudge, ved at trykke ok/start. Under Nudge kan du altid starte forfra, tryk blot på Forfra knappen. Nudger du et hjul tilbage, til hvor det kom fra, får du din/dine Nudge tilbage. Autonudge virker kun, når du ikke selv har flyttet på hjulene.

### Ishockey

10 eller 20 lykkespil. Hjelm giver gevinst. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst. **Liniespil:** Hjelm giver gevinst på alle aktive gevinst linier.

### Bonus, Ekstra, Super

Et flash i de tilhørende felter. Super Gemmes altid når et spil er i gang. Hvis man vinder valgfrit Jackpot Spil, får man lov at vælge mellem 1 Jackpot Spil hvor Bar giver gevinst og 3 Jackpot Spil hvor Rat giver gevinst .

*Fortsættes på næste side...*



### Chancen

Tryk på Stop eller Start knappen for at stoppe flashet mellem de to søjler og der flashes i denne søjle. Chancen gemmes ikke men udføres, når den vindes. Udføres også mens andre spil er i gang. Gemmes dog under Jackpot Spil.

### Basketbold = Chancen

3 eller 5 lykkespil. Basketball giver Chancen. Basketball = Chancen gemmes ikke men udføres, når det vindes. Udføres også mens andre spil er i gang. Basketball = Chancen gemmes dog under Jackpot Spil. Hvis spillet vindes, mens det er i gang, adderes de nye spil til de tilbageværende dog max. 9 spil. **Liniespil:** Basketball giver gevinst på alle aktive gevinst linier.

### Extra Chance

Tryk på Stop eller Start knappen for at stoppe flashet mellem de to søjler og der flashes i denne søjle. Extra Chance gemmes ikke men udføres, når det vindes. Udføres også mens andre spil er i gang. Gemmes kun ved Jackpot Spil.

### Fodbold = Extra Chance

3 eller 5 lykkespil. Fodbold giver Extra Chance. Fodbold = Extra Chance gemmes ikke men udføres, når det vindes. Udføres også mens andre spil er i gang. Fodbold = Extra Chance gemmes dog under Jackpot Spil. Hvis spillet vindes, mens det er i gang, adderes de nye spil til de tilbageværende dog max. 9 spil. **Liniespil:** Fodbold giver gevinst på alle aktive gevinst linier.

### 3/5 liniespil 5-15 spil og 20-40 spil

Først flashes mellem antal liniespil. Dernæst vælg et felt og vind 3 eller 5 linier. Liniespil holder pause, mens Jackpot Spil og Any Bar spil i Super Spil er i gang. **3 liniespil:** Gevinst på linie 1,2 og 3, Hvis man vinder 3 linier mens 3 liniespil er i gang fortsættes og det vundne antal adderes. **5 liniespil:** Gevinst på alle 5 linier. Hvis man vinder 5 linier mens 5 liniespil er i gang fortsættes og det vundne antal adderes. Hvis man vinder 5 linier mens 3 liniespil er i gang får man 5 linier i alle resterende spil og det vundne antal adderes. Hvis man vinder 3 linier mens 5 liniespil er i gang, forsætter 5 liniespil og det vundne antal adderes.

### Spil eller 20

Tryk på en af golfboldene for at udløse din gevinst.

### Valgfrit Spil

Valg mellem Football, Rally World og Svømme Spil.

### Spil ???

Et flash mellem Football, Rally World og Svømme Spil.

### 3 X Football, Bil eller Snorkel

Vindes 3 X Football, Bil eller Snorkel. flashes mellem Valgfrit spil og spillet.

### SkiShot

Gevinsterne skydes ned en ad gangen, de fem sidste bliver sat op på en skyde bane, hvor man skal skyde de 4 af de 5 mål væk. Den der er tilbage, er den man har vundet.

### MegaShot

Gevinsterne skydes ned en ad gangen, de fem sidste bliver sat op på en skyde bane, hvor man skal skyde de 4 af de 5 mål væk. Den der er tilbage, er den man har vundet.

### Topspil

Vindes i Straffespark. Feltet Bonus udskiftes med Topspil.

### *Hovedskærmen*

### BAR Flash

Et flash i de tilhørende felter. Vindes 5-10 Jackpot Spil får man lov til at vælge mellem Bar og Rat giver gevinst. Herefter flashes mellem 5-6-7-8-9-10 Jackpot Spil, og det valgte Jackpot Spil startes.

### Syv Flash

Et flash i de tilhørende felter.

### Straffespark

Tryk på knappen på skærmen eller Start knappen for at stoppe flashet.

### Appelsin - Blomme - Klokke opsparing

Hver 6. gang man får 3 x Appelsin, Blomme eller Klokke, vindes et flash i Chancen herefter startes "Basketbold giver Chancen i 3 spil".

