



### Normalt spil

Tre ens på centerlinien giver et flash i de tilhørende felter.

### PiratSpil



Giver gevinst

En kanon på centerlinien giver en flash gevinst i de ti felter. Hvis lyset stopper på et ?-felt, så vendes kortet i midten. Midterkortet indeholder en af gevinsterne: 10, 50, 100, 200, 400, 1200, 2nudge, 4nudge, 6nudge, superspil. Spillet fortsætter til der vendes et "Spillet stopper" kort.

### Spil 1

10 Lykkespil.

De grafiske hjul kører samtidigt med de almindelige hjul, og hvis man holder på et hjul, så holdes både det alm. hjul samt det grafiske hjul. Tre ens på de grafiske hjul giver en flashgevinst ifølge gevinsttavlen.

### Spil 2



Giver gevinst

10 Lykkespil.

En kanon giver en flashgevinst i de fem nederste felter.

Hvis lyset stopper på SØJLESPIL, så flasher de tre søjler, og man vinder den nederste gevinst i den valgte søjle. Ved efterfølgende kanoner på centerlinien vindes den øverste gevinst i den valgte søjle.

**Bemærk:** Minimum 3 lykkespil i søjlespillene.

### Direkte Nudge

Terningerne starter på 1 og 1, og der udføres et "vent og se".

Spilleren skal gætte v.h.a. hold-knapperne om det næste slag bliver højere eller lavere end det aktuelle slag. Hvis der gættes rigtigt, vindes 2 nudge som skal bruges med det samme. Spillet kører indtil spilleren gætter forkert eller indtil der nudges tre ens frem på centerlinien.

Hvis spilleren gætter forkert, så bibeholdes skærmbilledet indtil der trykkes START. Hvis man trykker CANCEL-knappen ned, så vises det "gamle" terningstop. Spilleren kan, når der gættes forkert, kontrollere at det er gået rigtigt til. Denne kontrol kan IKKE foretages ved rigtige gæt, men der er det jo heller ikke vigtigt set med spillerens øjne!

### Skrab

Automaten vælger automatisk tre gevinster ud, som spilleren har chance for at vinde. Disse tre gevinster lægges vilkårligt ind i de tre nederste skrabefelter.

Spilleren skal vælge et af de tre skrabefelter v.h.a. hold-knapperne.

### KanonSpil



Giver gevinst

(max.) 5 lykkespil.

Første kanon på centerlinien giver 50, anden kanon på centerlinien giver 100. Tredje kanon på centerlinien giver SuperSpil, og stopper Kanonspillet.

### JackPot



Giver gevinst

12 lykkespil.

En kanon på centerlinien giver en flashgevinst i de 6 felter.

### 24 Gevinst linier

10 lykkespil.

For hver træk i automaten, bliver eventuelle 3 ens på hjul 1,2 og 3 aflæst hele vejen rundt.

### Super linie spil

10 lykkespil.

Der vil nu blive aflæst gevinst på 27 linier.