

SPILLEVEJLEDNING

Spil 1.

Ved start kan man spille High/Low om antal lykkespil. Tryk »pil ned« medfører at man får 10 lykkespil. Tryk »pil op« medfører at man spiller High/Low om at få 8 eller 12 lykkespil. Der kan kun spilles High/Low én gang.

Es giver gevinst. Hvis man får feltet »Rækkespil« trækkes et kort fra et nyt spil kort og farven bestemmer hvilken række der vælges.

Spil 2.

Ved start skal man vælge farve.

Antal kort i samme farve flytter felterne. Der udbetales gevinst i den valgte række i de felter man lander på. Når en af rækkerne tænder sidste felt stopper spillet.

Hvis den række man har valgt når i mål opnås gevinst som vist i spillet.

Spil 3.

Ved start kan man spille High/Low om antal lykkespil. Tryk »pil ned« medfører at man får 10 lykkespil. Tryk »pil op« medfører at man spiller High/Low om at få 8 eller 12 lykkespil. Der kan kun spilles High/Low én gang.

Hver af de 5 kort udbetaler i rækken ovenover kortet. Når der spilles efter de første 3 felter vil et *forkert* kort (2-7) få rækken til at starte forfra.

High/Low med Bonus.

Der trækkes et kort fra en bunke med alle 52 kort hver gang. Kort større end 8 vinder. Kort mindre end 8 taber. Kort = 8 giver mulighed for ny High/Low. Man kan fortsætte med at spille High/Low om Bonus indtil man taber, eller indtil der ikke er plads til næste gevinst i Bonus Banken, pga. max 1200 i Bonus Banken.

High/Low med Lykkespil.

Der trækkes et kort fra en bunke med alle 52 kort hver gang. Kort større end 8 vinder. Kort mindre end 8 taber. Kort = 8 giver mulighed for ny High/Low. Man kan kun spille High/Low om lykkespil én gang.

Byttekort Spil.

Der deles 5 kort ud. Herefter har man mulighed for at bytte lige så mange kort som man har antal byttekort til rådighed (gemt + vundet). Man bytter ét kort ad gangen ved at trykke på den knap (hold 1-5) der hører til det kort man vil bytte.

Chancen.

Et flash. Vindes 10 + 25 Bonus har man mulighed for at spille High/Low med de 25 Bonus.

Bonus køb.

Man kan valgfrit købe 6 byttekort Spil, Extra Chance, Valgfrit Spil eller Super Flash, hvis man har tilstrækkelig med Bonus. Hvis Bonus Banken overstiger 1000 tvinges man til at købe indtil Bonus Banken er mindre end 1000. Spil købt mens et andet spil er i gang gemmes. Spil købt under Joker Spil gemmes indtil Jokerspillet er slut.

Extra Chance.

Et flash i de tilhørende felter

Stor Tavle spil 200 - 1200.

Der spilles gratis på hjulene indtil gevinst opnås. Der spilles med 3 Linier + 3 Joker Wild.

Lille avle spil 50 - 300.

Der spilles gratis på hjulene indtil gevinst opnås. Der spilles med 3 Linier + 3 Joker Wild.

Jackpot Spil / Super Flash.

Der flashes mellem Super Flash og Jackpot spil

Super Flash.

Et flash i de tilhørende felter.

Jackpot Spil.

Ved start kan man spille High/Low om antal lykkespil. Tryk »pil ned« medfører at man får 50 lykkespil. Tryk »pil op« medfører at man spiller High/Low om at få 40 eller 60 lykkespil. Der kan kun spilles High/Low én gang.

Hjulene kører sammen med kortspillet og der udbetales gevinster fra både kortspil og hjulspil. Gevinst max = 1200.

Jokerspil.

Man vinder enten 2 Jokere i kortspillet og 3 joker wild på hjulene, eller 1 joker i kortspillet og 2 joker wild på hjulene. Man får 50 spil, hvor man har 1 eller 2 jokere med i kortspillet og hvor jokerne kan bruges i alle gevinstgivende kombinationer. Joker Wild bruges kun i forbindelse med de featurespil hvor hjulene kører.

Autospil

START-knappen har følgende funktioner: Et tryk og et spil udføres. Holdes START-knappen nede kommer der lys i knappen efter et stykke tid og autospil er aktiveret. Autospillet stopper ved features og gamble. Holdes START-knappen nede lidt længere begynder knappen at blinke. Nu stopper autospil først, når man igen trykker på START-knappen.