SPILLEVEJLEDNING

Las Vegas indeholder følgende featurespil:

❶ Ørkenvandring. **❷ Cirkelspil.**
❸ Lysspil. **❹ Kortspil.**
❺ Jokerspil. **❻ Gevinstbonus.**
❼ Chance-og featurepoint.

Jackpot.
Barfeature fortsætter i angivne antal spil. Når Jackpot er aktiveret, opnås gevinst mellem 800-1200, hver gang triplebar kommer på centerlinien.

Valgfrit spil.
3 x Firkløver udløser valgfrit spil mellem Lysspil, Kortspil og Jokerspil.

❶ Ørkenvandring.
Ved 3 x Hesteskostjerne opnås straks 6 featurepoint, og spilleren får valget mellem at gamble disse point eller aktivere **Ørkenvandring.** Spillet består af en slange med 19 felter, hvor der steppes frem med det antal, løbedisplayet (1-6) standser på. Felterne består af gevinster, chancepoint og følgende underfeatures:
Pistol - lyset roterer i tromlens 6 felter. Standser lyset på rød patron, sendes lyset tilbage til startfeltet - hvis ikke, fortsættes spillet fra nuværende position. Næste gang der landes på en pistol, vil der løbe en ekstra patron i tromlen, hvilket øger risikoen for at ramme en rød patron.
Lykkemønt - lyset flasher i de 7 felter og den mønt, der standses på, udføres - eksempelvis 2 frem, Retur til start og Tom pistol.
Vælger et sted - lyset stepper 2 felter frem og tilbage og standser på et tilfældigt felt.
Opnås chancepoint, vælger spilleren mellem at beholde disse point **(Take)** eller at forblive i spillet **(Fortsæt)** og derved miste pointene. Ørkenvandring giver adgang til cirkelspil. Spillet fortsætter, så længe der er point i featurepointbanken, eller indtil lyset standser på Lykkemønten **færdig.**

❷ Cirkelspil.
Udløses gennem Ørkenvandring eller Gevinstbonus. Spillet består af en cirkel med 9 felter. Der steppes frem i felterne med det antal (1-6), som Løbedisplayet standser på.

❸ Lysspil.
Udløses af 3 x Guldbarre eller valgfrit spil. Der er mulighed for gevinster både på valserne og i lysspillet. Opnås den samme gevinst samtidig, gives ekstra 400 kreditter (dog max. 1200 kreditter). Lysspillet fortsætter, så længe der er point i lysspilbanken.

❹ Kortspil.
Udløses af 3 x Kortspil eller valgrit spil. Spillet består af 4 søjler med spillekort. Når spillet starter, tændes lyset i et tilfældigt antal kort i de 3 første søjler. For at opnå gevinst skal der tændes fire kort i en række (eks. 4 x es). I sidste søjle (sparkortene) stepper lyset et kort frem, hver gang der på valse 3 kommer en joker. Opnås 4 x es, vil lyset flashe og standse på feltet **Topspil** eller feltet **2-20 Jackpotspil.**

❺ Jokerspil.
Udløses af 3 x 7-taller eller valgfrit spil. Hver gang der kommer en joker på valse 3, stepper lyset en gang. Ved syvende step flasher lyset mellem de to søjler, og spillet fortsætter i den valgte søjle. Næste gang der opnås en joker, flasher lyset lodret i søjlen og giver den gevinst, der standses på.

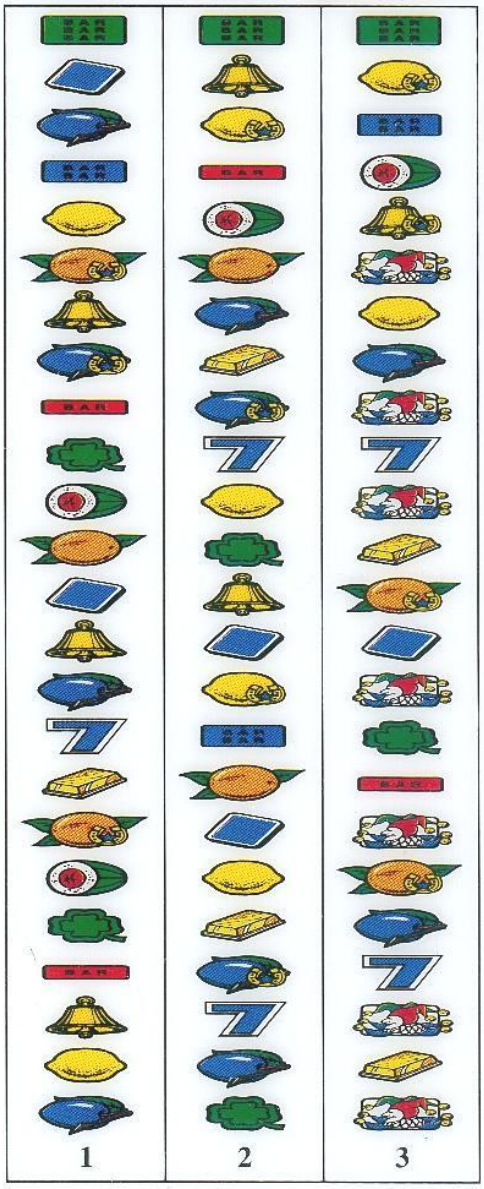
❻ Gevinstbonus.
Gevinstbonus består af en søjle med 10 pilefelter. Hver gang der opnås en ordinær gevinst (dog ikke Hesteskostjerne), tændes en pil. Når alle pile er tændt, opnås et antal Cirkelspil. Første gang løber lyset straks og standser på en gevinst. Ved evt. resterende Cirkelspil vil lyset steppe via Løbedisplayet.

❼ Chance-og featurepoint.
Pointene opnås gennem ordinære gevinster, og pilene angiver, om gevinsten er i form af chancepoint eller featurepoint. Spilleren tilbydes gamling Double/ Nothing, indtil pointene tabes, eller indtil pointene overføres til bankerne (pointene må dog ikke overskride bankmax.). Chancepointene anvendes til at double eller triple gevinster fra gevinsttavle. Featurepointene bruges til ørkenvandring. Chancepoint kan ikke aktiveres under featurespil.

Automaten udbetaler max. 1200 kreditter i et spil.

Er spilleren i tvivl om noget under spillet, giver autoplay altid den gunstigste gevinst.

God fornøjelse med spilleautomaten Las Vegas.

COMPU-GAME A/S *Randersvej 36, 6700 Esberg.*

Las Vegas