













SPIL 1

Ved start kan du gamble om rød eller orange felt.
Ved  kan du vælge forsæt op eller højre/venstre søjle i et flash spil.
Ved start af flash spil kan du gamble om antal lykkespil.  giver gevinst i flash spil.
 giver gevinst i stop spil. Efter 1. gevinst vil  stoppe spillet.
Vindes Super Chancen tænder  og spillet stopper

SPIL 2

Ved start kan du gamble om startfelt for bomber.
En  på centerlinien slukker et felt. Når sidste bombefelt slukker stopper spillet.
Stopper på  tænder pilefelt i søjlen til venstre, 3 pile giver Super Chancen og tænder  og spillet stopper.

SPIL 3

Ved start kan du gamble om lykkespil.
De små symboler på hjulene tænder felterne. Stopper et  på centerlinien tænder hele søjlen. Hvis alle tænder, slukker alle felterne og man spiller videre.
Vindes Super Chancen tænder 

Skrab

Automaten vælger automatisk tre gevinster ud, som du har chancen for at vinde.
Disse tre gevinster lægges vilkårligt ind i de tre nederste skrabefelter. Du skal vælge et af de tre skrabefelter ved v.h.a. holdknapperne.

Stjerneopsparing

Vindes en stjerne i et spil, tænder et felt i stjerneopsparingen.
Når alle 6 stjerner er tændt vindes 4 Nudge.

EXTRA CHANCEN



Et flash i de 8 felter.

NUDGE SPIL

Du skal forsøge at gætte om det næste kort der trækkes, bliver større eller mindre end det aktuelle kort. Man træffer dette valg v.h.a. pil-knapperne. Hvis du gætter rigtig, får du muligheden for at gætte igen. Du kan altid vælge at tage de opnåede Nudge og stoppe spillet.

Joker: er både det mindste kort og det største kort. Hvis jokerkortet trækkes, er der dermed sikker gevinst, både i det aktuelle gæt og det efterfølgende gæt. Hvis du gætter forkert, så udbetales 2 Nudge, og spillet stopper.


POKAL SPIL

Ved start kan du gamble om antal lykkespil.
 giver gevinst. Vindes Super Chancen tænder  og spillet stopper


SUPER CHANCEN

Der flashes i de fire felter 100-200-300-400.
Hvis der er lys i "Dame-feltet" over det felt du stopper på vindes Super spil. Lysene i dame-feltet tændes når Super Chancen vindes i spil 1-2-3 og Pokal spil.


5 SPIL EFTER 1200

Ved start kan du gamble om 3-5-7-9 lykkespil.  giver gevinst.

10 SPIL EFTER 1200

Ved start kan du gamble om 5-10-15 lykkespil.  giver gevinst

SUPER SPIL

Ved start kan du gamble om 5-10-15-20 lykkespil.  giver gevinst

EVIGHEDSFEATURE

Hvis man opnår 75 træk uden gevinst stopper de grafiske hjul på 3 symboler, du får 10 træk til at få denne gevinstkombination på centerlinien. Banken starter på 200. Max 600.