






HIGHWAY99

SPILLEVEJLEDNING

	Giver 50
	Giver 50
	Giver 16
	Giver 10
	Giver 6

	Giver Special Chance
	Giver 200/400/800/BankSpil
	Giver Valgfrit Spil

Vedrørende SpecialChance-Point:

Ved kombinationerne: Appelsin-Appelsin-Appelsin/BAR og Blomme-Blomme-Blomme/BAR og Klokke-Klokke-Klokke/BAR, lægges der 4 point til denne tæller.

Når tælleren er oppe på 50 eller flere point, opnår spilleren Special Chance.

De to felter under tælleren blinker, når special chance begynder.

Hold 1: Ved tryk på Hold 1, opnås (ved en BAR på hjul 3) valgfrit spil indenfor de næste 4 spil. Der fratrækkes 50 point fra tælleren.

Hold 2: Ved tryk på Hold 2, opnås (ved en BAR på hjul 3) otte nudge indenfor de næste syv spil. Der fratrækkes 50 point fra tælleren.

SPIL 1 Giver 10 samt VINDERSPIL

Først skal spilleren vælge gevinstsøjle 1, 2 eller 3 ved hjælp af holdknapperne. Lysdioderne i den valgte række vil herefter lyse grønt. De to andre søjler lyser rødt.

Lyset i søjlerne styres af pilesymbolerne på hjul 2.

Hvis hjul 2 f.eks. stopper på en blå pil med et 2-tal indeni, så stepper lyset i venstre søjle 2 felter op.

Hvis spilleren har venstre søjle som sin gevinstsøjle, så vindes der 20, ellers vindes ingenting.

På et tidspunkt vil en af de tre søjler steppe til tops, og hvis det er spillerens gevinstsøjle der gør det, så startes POKAL-SPIL.

SPIL 2 STARTER LYKKESPIL

Feltet "motorvej" giver 10 lyser. Hvis man opnår en motorvej på hjul 3 vindes 10, og feltet "VALG" blinker.

Hold 1: Hvis man trykker på hold 1, rykker spillet over i de fire felter til venstre resten af featuren.

Disse fire felter flasher i rest antal spil, og en skive på hjul 3 giver en gevinst.

Hold 2: Hvis man trykker på hold 2, fortsætter spillet op ad motorvejsøjlen, og feltet "motorvej"=10 blinker.

Man fortsætter op ad søjlen, så længe der **ikke** fremkommer et stopsymbol på hjul 3.

Bemærk at der er et VALG-felt igen lidt længere oppe ad søjlen.

På samme måde som før kan man her vælge om man ønsker at fortsætte opad, eller om man hellere vil have 10 lykkespil i de fem felter til venstre for VALG-feltet.

Hvis man kommer helt til tops i søjlen, startes Super-Spil.

3 ENS

Automaten kører en tilfældig gevinst frem på centerlinien.

POKAL SPIL

1. Feltet "pokal=50" blinker. Hvis man opnår en pokal på hjul 1 indenfor rest antal spil, vindes 50.
2. Feltet "pokal=100" blinker. Hvis man opnår en pokal på hjul 1 indenfor rest antal spil, vindes 100.
3. Feltet "pokal=Super Spil" blinker. Hvis man opnår en pokal på hjul 1 indenfor rest antal spil, startes Super Spil.

SUPER SPIL

Starter et flash i de fire felter: "200"- "400"- "1200"- "bankspil" i de næste otte spil. Hvis man opnår en skive på hjul 3, stopper flashet på en gevinst.

BANK SPIL

Feltet under banken i de næste 5 lykkespil.

Under disse 5 lykkespil, opnås bank-gevinst når der fremkommer en skive (på hjul 3) på centerlinien.