

# GULDGRAVEREN

## Spillevejledning

### Mine Spil

Mineflash + 5 lykkespil. Sherifstjerne giver gevinst. Mine Spil gemmes ikke men udføres, når det vindes. Udføres også mens andre spil er i gang (dog ikke 4-9 Direkte Nudge) Vindes et Mine Spil mens Mine Spil er igang gemmes spillet. Mine Flash afvikles på toptavlen. Hver 6. gang søjle 1-5 vindes udløses opsparingsgevinsten.

### Spil ????

Et flash mellem Hakke Spil, Alaska Spil og Saloon Spil.

### Alaska Spil

8-13 lykkespil. Terninger hjul 1-2-3 flytter lysene. Hvis der holdes på et hjul flyttes ikke. Flyt med lys vælg med hold 1-2-3, og spilleren bestemmer rækkefølgen. Der udbetales gevinst hver gang, der er lys i en række, d. v. s. at man kan få op til 3 gevinster pr. spil. Vindes Super Spil spilles i rest antal spil efter Jackpot Spil, hvor hver Bar giver 10 Jackpot Spil. Herefter giver hver Bar +5 Jackpot Spil - dog max. 60 Jackpot Spil. 60 Jackpot Spil stopper spillet.

Under linespil vælges gevinstlinie, før der flyttes med lyset.

### Saloon Spil

10 lykkespil. Terninger hjul 1 giver gevinst. Først vælges hvilken række, man vil starte i og hvilke terninger, der giver gevinst. De valgte terninger er gældende resten af spillet, selvom man skifter række.

Række 1: Flash i alle felter. Når alle opsparingslys er tændte får man +10 lykkespil og skifter til række 2.

Række 2: Flash i alle felter. Når alle opsparingslys er tændte får man +10 lykkespil og skifter til række 3.

Række 3: Flash i alle felter. Når alle opsparingslys er tændte får man Super Spil. Vindes Super Spil spilles i rest antal spil efter Jackpot Spil, hvor hver Bar giver 10 Jackpot Spil. Herefter giver hver Bar +5 Jackpot Spil - dog max. 60 Jackpot Spil. 60 Jackpot Spil stopper spillet.

### Hakke Spil

16-22 Lykkespil. Terning 6 på hjul 1 giver +1 lykkespil. Terningerne på hjul 2 og 3 tænder lys i Tavlen. Under linespil tændes lys for terningerne på henholdsvis linie 1, linie 2 og linie 3.

### Appelsin - Bar

Udløser et Flash.

Vindes "stop lys" skal man trykke på hold 1 for at stoppe lyset.

### Bonus / Ekstra / Super

Et flash i de tilhørende felter.

### Super Spil

10 lykkespil. Guldgraverpande giver gevinst. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst. Søjlegevinsterne er på topspillet. Hver 6. gang søjle 1-4 vindes, fås et flash i opsparingsfelterne. Hvis man allerede har vundet nogle Jackpot Spil, flashes der ikke i de felter der sammenlagt kan give mere end 60 Jackpot Spil.

### Jackpot Spil

Bar på centerlinien giver gevinst. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst. Startes Jackpot Spil mens Linespil er i gang holder Linespil pause indtil Jackpot Spil er slut.

### 4-9 Direkte Nudge I 5-10 spil

4 Direkte Nudge giver altid 5 spil. 5 Direkte Nudge giver altid 6 spil o. s. v.

### Linie Spil

3 gevinstlinier. Mens Jackpot Spil er igang sættes linespil på pause. Max 99.

### Guld Spil

10 Lykkespil hvor Guldgraverpande giver et flash i de tilhørende felter.

### Appelsin - Blomme - Klokke - Topspil opsparing

Appelsin-Blomme-Klokke tænder en topstil lygte. Hvis hele søjlen er tændt sikres det at næste appelsin-blomme-klokke gevinst på automaten giver 200.

### Jackpot Chancen

Et flash i de tilhørende felter. Afvikles på topspillet.

### Valgfrit Spil

Giver frit valg mellem Saloon Spil (Hold 1), Alaska Spil (Hold 2), og Hakke Spil (Hold 3)

