

SPILLEVEJLEDNING

Galaxy indeholder følgende featurespil:

- ❶ Raketten
- ❷ Rumvandring
- ❸ Kometspil
- ❹ Stjernedrys - Gevinstbonus
- ❺ Gameflash
- ❻ Jackpotchance

Jackpot.

Jackpot fortsætter i vundne antal spil efter første Jackpotgevinst. Når Jackpot er aktiveret, kan der vindes gevinster mellem 800-1200, hver gang Triplebar kommer på centerlinjen. Ved Jackpot slettes evt. restspil i det udløsende featurespil.

Valgfrit spil.

3 x Kikkert giver Valgfrit spil mellem Raketten, Rumvandring og Kometspil.

❶ Raketten.

Opnås ved 3 x Raket eller via Valgfrit spil. Featuren er aktiv i 15 spil eller indtil Jackpot opnås. Når Raketten er aktiv (ikke i første spil), vil en Raket på centerlinjen give et ekstra spil. Der stemples rundt i featuren med tændt Marsmand på valse 3. Ved pilefelterne vil lyset flashe hurtigt i de felter, det er muligt at opnå. Standser lyset i selve pilefeltet, kan spilleren selv vælge retning med "Feature knappen", når der er lys i det ønskede felt. Gevinsten på det vundne eller valgte felt gives, og spillet fortsætter herfra. Fra pilen "Skift spil" yderst til venstre, fortsættes i Rumvandringen fra næste valseløb. Resterende spil overføres.

❷ Rumvandring.

Opnås ved 3 x Rummand eller via Valgfrit spil. Featuren er aktiv i 15 spil, eller indtil Jackpot opnås. Spillet består af 24 felter, og der stemples frem i featuren med summen af tændte fodspor på valserne. 3 Flag i træk giver Topspil. I felterne 8 og 23 er det muligt at skifte spil, hvis pilen "Skift spil" forbliver tændt efter et flash, og derved overføre de resterende spil til henholdsvis Raketten eller Kometspillet med "Feature knappen". Feltet "+1-3 Rumvandring" giver 1, 2 eller 3 ekstra spil. På feltet "Rumflash" flasher lyset, og gevinst gives på det felt, der landes på. Felt 5 og 12 giver Direkte Nudge, som skal anvendes med det samme. Opnår spilleren 3 x Rød bar i felt 20, mens der er lys i Jackpotpilen, vindes der Jackpot. Der er kun lys i Jackpotpilen, mens den automatiske gevinst gives.

❸ Kometspil.

Opnås ved 3 x Komet eller via Valgfrit spil. Featuren er aktiv i 15 spil, eller indtil Jackpot opnås. Spillet starter i yderste række. Marsmand på valse 3 aktiverer et flash og udløser en gevinst. Standser lyset på en hvid pil, tændes den gule pil ind mod næste række, og der gives ét ekstra spil. Standser lyset senere på samme hvide pil i igangværende spil, springes der til næste række, hvor gevinsterne er større. Standser lyset på pilen i inderste række, vindes Jackpotchance.

❹ Stjernedrys - Gevinstbonus.

Stjernedrys tændes ved 3 ens symboler i Gevinsttavlen, via Raketten eller Rumvandringen. Når alle stjernedrys (røde stjerner) er tændte gives Gameflash.

❺ Gameflash.

Opnås ved 3 x Måne, via Stjernedrys eller direkte fra Rumvandring. Lyset flasher mellem de store stjerner og giver den gevinst, der sandes på (Nudge, Superhold, Flerliniespil eller Topspil). Standser lyset på "Stjerne-skud" tændes en pil. Når alle 4 pile er tændte, vindes Jackpotchance.

❻ Jackpotchance.

Opnås via Gameflash, Raketten, Rumvandring eller Kometspillet. Lyset flasher i den yderste cirkel med Super og Jackpot, og ét af disse vindes. Vindes Jackpot flasher lyset mellem "30 Jackpot spil" og "10/60 Jackpotspil". Spilleren vælger her enten at tage de 30 Jackpot spil eller tage chancen og vinde 10 eller 60 Jackpot spil. Der vælges med "Feature knappen", når der er lys i det ønskede felt.

GALAXY



God fornøjelse med
spilleautomaten Galaxy.

Max. 30.000 kredit.

COMPU-GAME

Randersvej 36. 6700 Esbjerg

