

# Den Røde Baron

## Spillevejledning

### Medalje Spil

8-12 Lykkespil ved start af tavle 1 og tavle 2. Lyset stepes frem med summen af terningerne på gevinstlinien. En 6'er på terningen giver +1 lykkespil. Terning på holdt hjul tæller ikke. Når et felt er "ramt" blankes feltet. Opsparingsymbolerne flyttes til opsparingsfelterne og flytter tilbage på tavlen når gevinsten udbetales. Nøglerne flyttes til nøgle tavlen og flyttes tilbage, når man vælger at bruge dem til at åbne en genvejs port. Under liniespil vælges gevinstlinie, før der flyttes med lyset.

### Propelspil (Combi Nudge)

8-12 Lykkespil. Bombe giver Combi Nudge. En 6'er på terningen giver +1 lykkespil. En 5'er på terningen giver +1 Propel Nudge. Terning på holdt hjul tæller ikke. Combi Nudge: Her er det muligt at bruge Linie Nudge og Propel Nudge. Propel Nudge: Fungerer som alm. Nudge, men kan kun opsaves og bruges i Propel Spillet og gemmes fra spil til spil. Linie Nudge: Ved start fås 12 Linie Nudge. Linie Nudge flytter alle 3 hjul frem eller tilbage samtidig. Ubrugte Linie nudge gemmes ikke.

### Kamp Spil

10 lykkespil. Bombe giver gevinst. 2 Miner på gevinstlinien medfører at alle rækker rykkes en gang ned og nederste række forsvinder. Række 1: Man starter i række 1. Flash i alle felter. Vindes et af felterne med skift til række 2 skiftes med det samme, og værdien i feltet erstattes af gevinst i parentes. Når række 2 er slut vendes tilbage til række 1. Række 2: Flash i alle felter. Vindes et af felterne med skift til række 3 skiftes med det samme, og værdien i feltet erstattes af gevinst i parentes. Når række 3 er slut, vendes tilbage til række 2. Række 3: Flash i alle felter.

### Pilot Spil

De 7 første felter: 10 lykkespil. Bombe giver gevinst. En 6'er på terningen giver +1 lykkespil. En 6'er på terningen på holdt hjul tæller ikke. Ved start trækkes lod om at starte i felt 1, 2 eller 3. Hvis man når felt 7, kan man vinde Skrabespil i 10 lykkespil. 2 Hoveder på gevinstlinien giver 3 step opad eller til topfeltet. Der stepes uden at udbetale gevinsterne. Skrabespil: 10 lykkespil hvor Bombe giver et skrab.

### Nudge

Brug Nudge til at steppe frem til 3 ens på hjulene eller gem nudge, ved at trykke start.

### Appelsin - Bar

Et flash i de tilhørende felter.

### 3 linie Spil

3 gevinstlinier. Mens Jackpot Spil er i gang sættes liniespil på pause. Max 99.

### Jackpot Spil

Bar på centerlinien giver gevinst. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst. Vindes Jackpot Spil mens Liniespil er i gang holder Liniespil pause indtil Jackpot Spil er slut. Indtil total antal vundne Jackpot Spil er 60, kan man vinde ekstra Jackpot Spil med 7'erne.

### Valgfrit Spil

Frit valg mellem Medalje Spil, Kamp Spil, Propel Spil eller Pilot Spil.

### Super Spil

10 lykkespil. Bombe giver gevinst. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst. Når Super Spil er slut spilles på skift Bar Spil og Bombe Spil. Hvis man allerede har vundet nogle Jackpot Spil, flashes der ikke i de felter der sammenlagt kan give mere end 60 Jackpot Spil.

### Baron Spil

5 lykkespil. Bombe giver gevinst i de første 4 felter og Bar giver gevinst i felt nr. 5. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst.

### Symbol Spil

Symboler på hjulene indsættes på spillepladen. 3-4-5 symboler på stribe giver gevinst. Under liniespil vælges gevinstlinie, før symbolerne indsættes

### Extra Chancen

Et flash i de tilhørende felter.

### Bombe = Extra Chance i 5 spil

5 lykkespil. Bombe giver gevinst. Spillet gemmes ikke men udføres, når det vindes. Udføres også mens andre spil er i gang. Vindes Spillet mens samme Spil er i gang lægges 5 lykkespil til igangværende spil.

### Mega Flash

Felterne fjernes et efter et. Sidste felt tilbage giver gevinst.

### Nudge Spil

Vind 2,3,4,5 eller 6 Nudge ved at skrabe op til 3 felter. Sidst skrabe felt er gældende. Gevinsten tages ved at trykke start.

### Evighedsspil

Symbolerne på centerlinien indsættes efterhånden som hjulene stopper. Der indsættes ikke symboler fra holdte hjul. 6 ens symboler på stribe udløser et Symbol Spil.

### Spil eller 20

Vind Valgfrit Spil, Medalje Spil, Kamp Spil, Propel Spil, Pilot Spil, Symbol Spil eller 20 kredit ved at skrabe et felt.

### Skærm Flash

Felterne fjernes et efter et. Sidste felt tilbage giver gevinst.

### Bonus, Ekstra, Super

Et flash i de tilhørende felter.

