

JackpotSkrab:

Spilleren vælger et af de ni felter, som skrabes.

Gevinstmulighederne er afbilledet under skrabepladen.

Spilleren skal nu vælge, om gevinsten skal tages hjem ved at trykke på Start, eller om der skal skrabes et nyt felt. (spilleren kan max. skrabe 2 gange ialt.)

Det er naturligvis det sidst skrabe felt, som tæller.

JackpotSpil:

Spilleren kan vælge mellem to typer JackpotSpil:

- A: En Agent X på centerlinien giver flashgevinst.
20 lykkespil
- B: En skive på centerlinien giver flashgevinst.
40 lykkespil

Bonus, ExtraBonus, SuperBonus:

Giver et gevinstflash i de seks felter.



Spillevejledning

Normal-skærm:

ANY Pistoler:

ANY 3 x pistoler skifter til den "dyre gevinsttavle" i de næste 10 spil.

3xAgent X symboler giver 1200.

Disse symboler kan ikke holdes.

Under nudge giver dette hjulstop 250.

Evighedsfeature:

En Agent X på centerlinien tænder et af de otte felter i søjlen.

Hvis alle otte felter tændes, så opnås et flash cirklen.

Hvis der fremkommer en eller anden gevinst under søjle-opsparringen, så slukkes alle opsparerede felter.

X-Point:

Hvis X-Point tælleren passerer 100, så får man mulighed for at starte X-Spillet.

Spil 1:

15 lykkespil.

Talsymbolerne på hjulene tænder tilsvarende felter i tavlen.

3xblommer giver skiftevis JackpotSkrab eller SuperSpil.

Spil 2:

10 lykkespil.

En skive på hjul 3 giver en flashgevinst i de øverste fem felter.

Vundne felter fjernes efter gevinstudbetaling, og det underliggende felt flasher med i stedet for. De underste felter fjernes ikke, selvom de bliver vundet.

Hvis man vinder et ?-felt, så vendes et chancekort, og en extra X-Point-gevinst opnås. 3xblommer giver skiftevis JackpotSkrab eller SuperSpil.

Spil 3:

10 lykkespil.

Spillet foregår i nederste flashspil, indtil to Agent X-symboler fremkommer på centerlinien, hvilket medfører at spillet flyttes op i øverste flashspil resten af featuren.

Man får altid minimum 3 lykkespil når der skiftes til øverste flashspil.

En skive på hjul 3 giver flash-gevinst.

Aktuel:

Talsymbolerne på hjulene danner et tre-cifret tal som indsættes i dette felt.

Max.:

Her indsættes tallet kun hvis det er højere end det som stod der i forvejen.

3xblommer giver skiftevis JackpotSkrab eller SuperSpil.

SuperSpil:

10 lykkespil.

En skive på hjul 3 giver flash-gevinst.

ExtraChance:

Først skal man gætte hvor Agent X er gemt i de to felter under søjle 1.

Hvis man gætter forkert, så vindes 20, og stopper ExtraChancen.

Bemærk: Denne gevinst på 20 opnåes kun hvis man gætter forkert under søjle 1.

Hvis man gætter rigtigt, så vindes et gevinst-flash i søjle 1.

Herefter får man lov til at gætte på samme måde i søjle 2. o.s.v.

NudgeSpil:

Først skal man skrabe et af de ni nudge-felter.(2-8 nudge)

Herefter kan man gamble med de skrabede nudge.

Pil-op: gamble (+1 nudge eller -1 nudge)

Grøn knap: Tag nudge.

Man kan gamble max. ti gange, eller indtil nudgegevinsten=10.

SkrabeSpil:

Man skal først vælge mellem to skrabe-metoder:

1. Ved at trykke på valg-knappen, skrubes alle felter samtidigt.
2. Ved at trykke på venstre-pil kan man skrabe hver enkelt felt. En ad gangen.

Der er kun beløb i felterne.

KUN tre af felterne har det samme beløb. Disse tre felter blinker, og spilleren vinder det beløb der står i eet af disse felter.

X-Spil:

Spilleren vælger sin BET-størrelse med PIL-OP-knappen.

BET: 10 eller 20 eller 30 X-Point pr. lykkespil.

GAMBLING:

Der er mulighed for at gamble med X-Gevinsterne.

Tryk pil op for at gamble mellem x0 og x2.

Tryk på pil ned for at gamble mellem x½ og x1½.

Man kan højst gamble to gange. Hvis man taber den første gambling, så stoppes gamblingen også.

Man kan når som helst starte det efterfølgende ChanceSpil ved at trykke på PIL-NED-knappen.

Hvis X-Point tælleren overstiger 1200:

ChanceSpillet startes automatisk, med 1200 X-Point i en X-Spil-Bank, og resten af X-Pointene gemmes til senere brug.

Bemærk: Der tages ikke almindelige kredit under dette spil.

ChanceSpil:

Spilleren kan vælge mellem to typer Chancespil:

A: En Agent X på centerlinien giver flashgevinst.
Pris pr. lykkespil: 50 fra X-Spil-Banken.(+2 alm. kredit)

B: En skive på centerlinien giver flashgevinst.
Pris pr. lykkespil: 10 fra X-Spil-Banken.(+2 alm. kredit)

Chancespillet kører indtil X-Spil-Banken er løbet tør.(Eventuelle overskydende point gemmes.)